

Marcos Ausejo

Contacto

mahuebo@gmail.com
+34 656 728 639
mahuebo.com
@mahuebo
Madrid

Herramientas

3D
Blender: modelado, rigging, shading, geometry nodes, simulación de tela y pelo. Substance Painter. Animación de personaje.
Motion y vídeo
Motion graphics, composición, edición de vídeo.

IA y tiempo real
Midjourney, Runway, TouchDesigner.

Adobe
Paquete Creative Cloud completo: Photoshop, Illustrator, InDesign, Lightroom, After Effects, Premiere Pro y más.

Diseño
Retoque, fotografía, identidad visual, dirección de arte.

Idiomas

Español Nativo
Inglés Avanzado

Formación

2021–2026
Grado en Comunicación Audiovisual
Universidad Complutense de Madrid.
TFG: «Más allá de la pantalla única: narrativa espacial, simultaneidad y espectador en la instalación audiovisual contemporánea». Nota: 9,5.

Formación continua
Blender, IA generativa, ilustración.

mahuebo
Artista 3D y motion designer

Artista 3D y motion designer. Trabajo entre la animación, la instalación, la imagen y la IA, y acompaño cada proyecto de la idea a la entrega: música, moda, marcas y espacios expositivos.

Proyectos y reconocimientos

2026	r3d Ganador, V Certamen Internacional de Arte Digital SMTH + MMMAD Una de las cinco obras ganadoras entre 114 propuestas. Expuesta en pantallas LED de 13 centros comerciales de toda España, de enero a abril de 2026. Concepto, dirección y producción.
2026	MMMAD × Bizum Encargo Pieza para la exposición del evento del 10.º aniversario de Bizum, comisariada por MMMAD Art. Loop vertical en 3D.
2026	FITC Lazarillo Encargo, 52.º FITC, Manzanares Cartel del festival y serie de siete láminas para el Festival Internacional de Teatro Contemporáneo.
2026	Sala Siroco, Madrid Exposición individual Instalación audiovisual en doce pantallas, con DJs en directo. Parte práctica de mi TFG.
2025	El cardenal Encargo Personaje 3D para la presentación de una colección de moda. Modelado, animación, render y apoyo en la dirección creativa.
2025	Canalla Magazine Vol. 2 Dirección creativa Dirección creativa y edición editorial, con 3D, IA y fotografía.
2024	Recycled J, «Tan Frío» Videoclip, ≈500.000 visualizaciones Avatar 3D del artista: modelado, rigging, shading, animación y render.
2024	MMMAD Art Open Call Internacional Seleccionado Animación 3D emitida en pantallas Clear Channel de Madrid.

Experiencia

2026–27	IED Madrid Docente, Dirección de Arte e Inteligencia Artificial Asignatura del Máster en Diseño Gráfico.
2024–hoy	IED Madrid Talleres de IA generativa Diseñé e impartí la Workshop Week (20 h) y dos Summer Camps.
2025–hoy	PEFC España Comunicación y redes sociales Redes, fotografía y vídeo, contenido gráfico y comunicación institucional de una organización de ámbito nacional. Apoyo en eventos.
2025	Enigma Vídeo promocional Reels promocionales para la fiesta, con un flujo de IA, manipulación y montaje.
2024	CREAV (UCM) Motion graphics, prácticas Diseñé, animé y publiqué contenido para las redes de la universidad. De septiembre a diciembre.

Freelance

Música	Portadas, visuales con IA, cartelería y campañas completas para Bebesilla G, 413x, Hilan y David Muntanate, entre otros. Dirección de arte, assets 3D y postproducción en videoclips independientes.
Moda	Retoque de fotografía editorial y de moda. Avatares 3D para campañas de Qchimiere, El Cardenal y Raul Serrano.